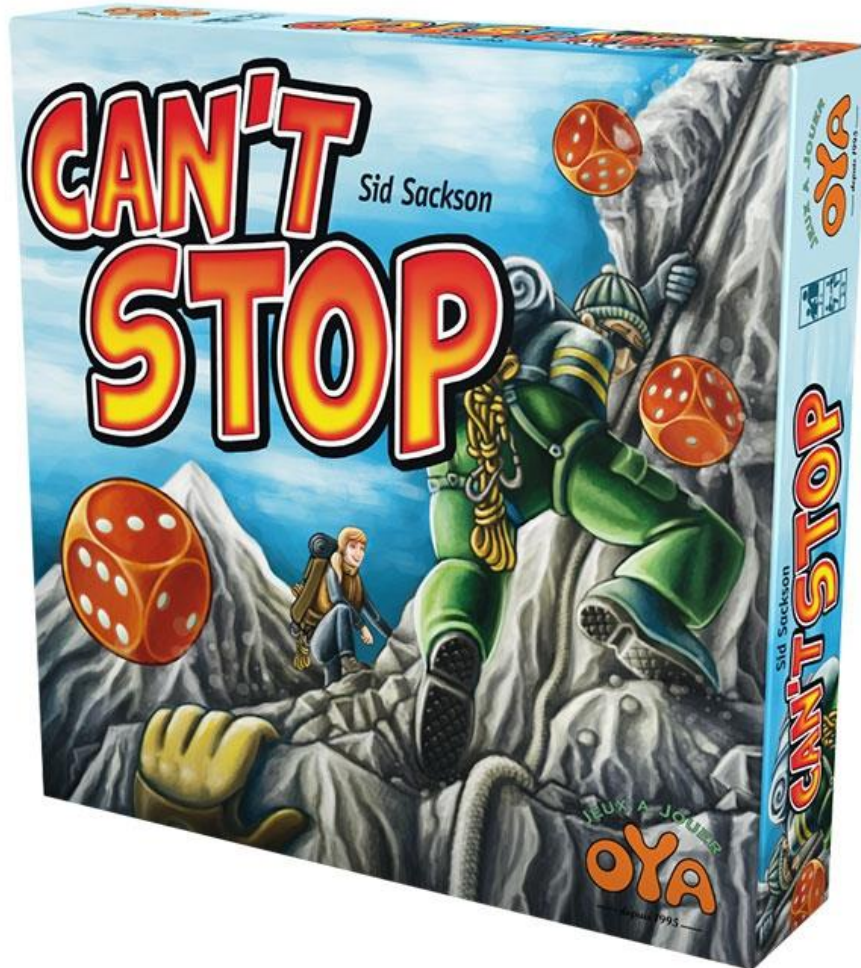


Can't Stop

Créé par Sid Sackson



Age préconisé : 7 ans

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs

Durée approximative d'une partie : 30 minutes

Principe : Piolet, crampons, carte, altimètre, pitons, baudrier, mousquetons...? Laissez tomber tout ce barda !

Pour grimper sur cette montagne, vous n'aurez besoin que de quatre dés, d'une volonté d'acier et d'une bonne dose de sang-froid et d'audace !