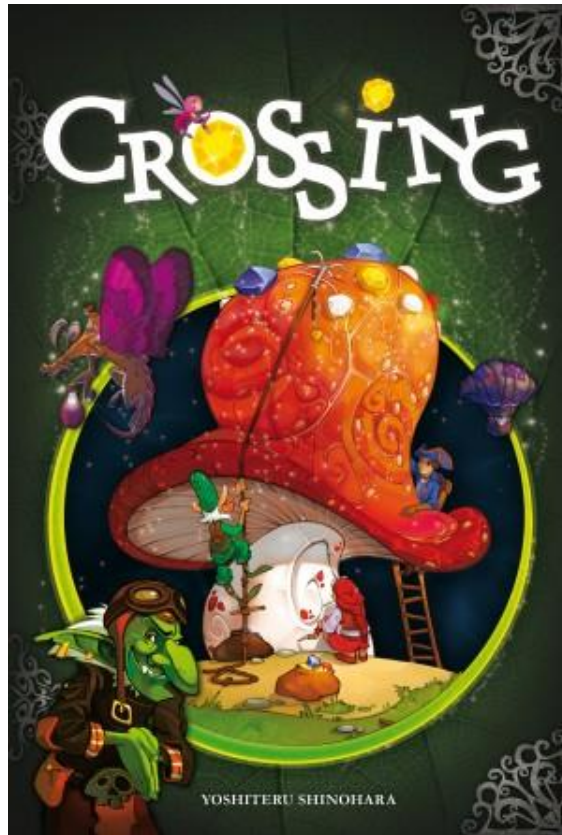


Crossing

Créé par Yoshiteru Shinohara



Age préconisé : 8 ans

Nombre de joueurs : de 3 à 6 joueurs

Durée approximative d'une partie : 15 minutes

Principe : Dans le royaume de Spamotoail vivent en parfaite harmonie des humains, des lutins, des gobelins, des elfes, des nains, et des fées. La vie est belle et simple dans ce royaume. Mais, le jour du solstice d'été, chaque peuple envoie un de ses habitants dans la petite ville de Crossing. Lors du solstice, en effet, des pierres de vie apparaissent sur les champignons géants qui entourent Crossing. Il se trouve que ces pierres sont des pierres précieuses, alors le partage n'est pas facile. Tous les coups sont permis, y compris chaparder les pierres récoltées par les autres joueurs, alors restez vigilants....