

# Carcassonne

Créé par Klaus-Jurgen Wrede



**Age préconisé :** + 7 ans

**Nombre de joueurs :** de 2 à 5 joueurs

**Durée approximative d'une partie :** 30 minutes

**Principe :** Le principe du jeu de société, Carcassonne, est de réaliser, par la pose de tuiles, un paysage médiéval avec des cités fortifiées, des routes et des abbayes.